

Tarnów, 18 stycznia 2017 r.

**Wydział Szkolenia**

**Tarnowskiego Okręgowego Związku Piłki Nożnej**

## **§ 1**

### **ORGANIZATOR**

1. Organizatorem halowych rozgrywek szkoleniowych Skrzatów Żaków i Orlików (zwanym dalej Rozgrywkami) jest Tarnowski Okręgowy Związek Piłki Nożnej Związek Piłki Nożnej.
2. Rozgrywki prowadzi się na podstawie przepisów gry w piłkę nożną, zgodnie z niniejszym regulaminem i obowiązującymi postanowieniami Polskiego Związku Piłki Nożnej.

## **§ 2**

### **CEL ROZGRYWEK**

1. Celem rozgrywek jest:
  - a. Promowanie piłki nożnej wśród dzieci, zasad Fair Play oraz programu Respect, wychowanie poprzez sport, kształtowanie zdrowego stylu życia i aktywizację lokalnych środowisk sportowych.
  - b. Wyłonienie najzdolniejszych piłkarek i piłkarzy z n/w roczników.
  - c. Przedłużenie szkolenia najmłodszych na okres zimowy.

### § 3

#### DRUŻYNY

1. Zgłoszenia do Rozgrywek może dokonać trener drużyny lub Prezes reprezentujący Kluby Sportowe przez formularz zgłoszeniowy do dnia 11 stycznia 2018 lub wyczerpania miejsc w danej kategorii wiekowej.
2. Do udziału w Turnieju na każdym jego etapie niezbędne jest przekazanie na minimum na 15 minut przed rozpoczęciem Turnieju do Biura Turnieju następujących dokumentów:
  - a. Listą zawodników potwierdzoną przez trenera (na każdy turniej obowiązuje osobna lista) do pobrania z portalu [www.ozpn.tarnow.pl](http://www.ozpn.tarnow.pl),
  - b. aktualne badania lekarskie (karta zdrowia, lista potwierdzona przez lekarza),
  - c. ważne legitymacje szkolne (lub w przypadku ich braku inny dokument ze zdjęciem oraz zaświadczenie od Dyrektora Szkoły potwierdzające, że dane dziecko jest uczniem konkretnej placówki).
3. Brak złożenia wymaganych dokumentów we wskazanym terminie powoduje niedopuszczenie drużyny lub zawodnika do rozgrywek.
4. Rozgrywki prowadzone są w trzech kategoriach wiekowych:
  - a) SKRZATY - urodzeni 01.01.2011 do 31.12.2012,
  - b) ŻAKI - urodzeni 01.01.2009 do 31.12.2010,
  - c) ORLIKI - urodzeni 01.01.2007 do 31.12.2008.
5. Zawodnicy w kategorii Skrzatów mogą brać udział w Turniejach Żaków oraz zawodnicy w kategorii Żaków mogą brać w Turniejach Orlików pod warunkiem posiadania karty zdrowia zezwalającej na grę w starszej kategorii wiekowej i pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych.
6. Udział w Rozgrywkach wynosi 50 zł płatne do **14 stycznia 2018** przelewem na **Rachunek bankowy TOZPN: Krakowski Bank Spółdzielczy o/Tarnów**  
75 8591 0007 0300 0296 1284 0001.
7. Kluby zobowiązane są do ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków.
8. TOZPN nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i ich następstwa zaistniałe w drodze do i z hali.

#### § 4

### HARMONOGRAM

1. Turnieje są rozgrywane zgodnie z terminarzem dostępnym na portalu [www.ozpn.tarnow.pl](http://www.ozpn.tarnow.pl).
2. Rozgrywki odbywają się systemem turniejowym w grupach 5 zespołowych. Zespoły do kolejnych turniejów są ustawiane wg. klucza.
4. Podział na grupy i terminarze poszczególnych turniejów będą publikowane na portalu [ozpn.tarnow.pl](http://ozpn.tarnow.pl) w tygodniu poprzedzającym Turniej.
5. W przypadku niestawienia się drużyny na zawody przyznaje się walkower dla przeciwnika. Nie stawienie się do gry powoduje usunięcie drużyny z Rozgrywek.

#### § 5

### ZASADY ROZGRYWEK

1. Drużyna biorąca udział w Turnieju składa się z:
  - a. Minimum 4 i maksimum 10 zawodników dla kategorii Skrzatów.
  - b. Minimum 5 i maksimum 12 zawodników dla kategorii Żaków i Orlików.
  - c. Maksymalnie dwóch osób (opiekunów) dorosłych w tym Trenera.
2. Czas trwania jednego meczu wynosi 12 min.
3. Liczba zawodników na boisku: 4 w kat. Skrzatów, 4 +1 w kat. Żaków i Orlików.
4. W czasie spotkania obowiązują zmiany powrotne we właściwej strefie zmian przy linii środkowej boiska.
5. Zawodnicy muszą brać udział w rozgrywek w strojach mogących odróżnić ich od drużyny przeciwnej.
6. Podczas rozgrywek obowiązuje obuwie piłkarskie przystosowane do gry na hali sportowej z płaską podeszwą.
7. Mecze rozgrywa się piłkami nr 4 dla kategorii wiekowej Skrzatów, Żaków i Orlików. Dopuszcza się rozgrywanie meczy piłkami nr 3 lub piłką siatkową w kategorii Skrzatów i Żaków.
8. Wymiary boiska: dla kategorii Skrzatów: szer. 20m, dł. 20 m (połowa hali sportowej - bramki ustawione wszerz), dla kategorii Orlików i Żaków: szer. 20m, dł. 40 m.
9. Wymiary bramek: 3x 1 m lub 3x1,55 m dla kategorii Skrzatów, 3x2 m dla kategorii Żaków i Orlików.

10. Dopuszcza się rozgrywanie Turnieju na mniejszej hali.
11. W sytuacji, o której mowa w pkt. 10, w przypadku braku możliwości dopetnienia wymogów regulaminowych dotyczących wymiarów boiska i bramek - dopuszcza się grę na mniejszych boiskach z wykorzystaniem bramek o wymiarach 3x2 m. Liczba zawodników na boisku nie może być jednak mniejsza niż 4+1 dla Żaków i Orlików.

## § 6

### DYSKWALIFIKACJA Z ROZGRYWEK

Drużyna nieprzestrzegająca postanowień niniejszego regulaminu zostanie wykluczona z rozgrywek na podstawie decyzji Wydziału Szkolenia TOZPN. W takim przypadku spotkania rozegrane przez wykluczoną drużynę zostaną automatycznie zweryfikowane stosunkiem bramek 3:0 na korzyść drużyny przeciwnej. Powodem dyskwalifikacji drużyny może być również rażąco niesportowe zachowanie zawodnika lub niewychowawcze zachowanie trenera lub innej osoby związanej z daną drużyną.

## § 7

### SĘDZIOWIE

1. W trakcie meczu obsadę sędziowską stanowi jeden sędzia.

## § 8

### PRZEPISY GRY TRAKCIE TURNIEJU

W trakcie trwania Turnieju stosuje się przepisy gry Polskiego Związku Piłki Nożnej z wyjątkami:

1. Nie obowiązują przepisy dotyczące pozycji spalonej.
2. Odległość muru od piłki przy stałych fragmentach gry wynosi 5 m. Przy wrzucie z autu odległość przeciwnika wynosi 3 m.
3. Rzut karny wykonuje się z odległości 6 m dla Żaków, 7 m dla Orlików od środka linii bramkowej.
4. W kategorii Skrzatów wrzut z autu, rzut od bramki oraz z rogu - wprowadza się nogą (dryblingiem lub podaniem). Rzut karny wykonuje się przez pojedynek 1 x 1 z obrońcą. Atakujący rozpoczyna z środka boiska, obrońca z własnej linii bramkowej. Gra wznowiana jest ponownie od momentu gdy obrońca dotknie piłki.
5. Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
6. Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
7. Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika. Odległość muru 3 m.
8. Wrzut z autu: zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą. Pierwsze dotknięcie piłki stojącej nieruchomo na linii bądź poza boiskiem oznacza jej wprowadzenie na boisko, drugie jest dowolnym zagranie. Nie można zdobyć gola w pierwszym kontakcie z piłką. Odległość przeciwnika od piłki wynosi 3 m.
9. Bramkarz może grać rękami tylko w polu bramkowym, które w hali jest jednocześnie polem karnym do piłki ręcznej.
10. Bramkarz wznowia grę od bramki dowolnie. Piłka musi opuścić pole karne.
11. Wznowienie gry od bramki musi mieć miejsce w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża lub innego zawodnika na własnej połowie).
12. Bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska.
13. Za złe wprowadzenie piłki przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia.

14. Ilość zmian dowolna. Zmiana może odbywać się jedynie na własnej połowie boiska, pod warunkiem, że zmieniany zawodnik opuścił pole gry.

15. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:

- pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie) a w miejsce ukaranego zawodnika wchodzi zawodnik z ławki rezerwowych,
- drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie) a w miejsce ukaranego zawodnika wchodzi zawodnik z ławki rezerwowych,
- Czerwona kartka - wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania (zespół gra w komplecie).

Za wybitnie niesportowe zachowanie sędziego pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

16. Sędzia ma prawo w trakcie meczu wyróżnić zawodnika, trenera, opiekuna lub kibica zespołu ZIELONĄ KARTKĄ za wybitne zachowania fair play wobec rywala.

## § 9

### PUNKTACJA, KOLEJNOŚĆ

1. W Rozgrywkach stosuje się następującą punktację:

- za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty,
- za mecz nierozstrzygnięty (remisowy) 1 punkt,
- za przegraną 0 punktów.

2. Rozgrywki nie służą wyłonieniu najlepszych drużyn ani wyłonieniu ich kolejności.

## § 10

### ODWOŁANIA

1. Wszelkie protesty na poszczególnych szczeblach rozpatrywane będą przez Koordynatora Biura Turnieju z ramienia Wydziału Szkolenia TOZPN.

2. Będą one rozpatrywane tylko w sytuacji, gdy zostaną złożone na piśmie, przed rozpoczęciem spotkania zainteresowanych zespołów lub w trakcie jego trwania.

3. Protesty złożone po zakończeniu meczu nie będą rozpatrywane.
4. Protesty należy składać w Biurze Zawodów na ręce Koordynatora Biura Turnieju z ramienia Wydziału Szkolenia TOZPN.
5. Weryfikacja dowolnego zawodnika (wiek, szkoła, badania lekarskie) przez Trenera innej drużyny może nastąpić w Biurze Zawodów w dowolnym momencie Turnieju.

## § 11

### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Zobowiązuje się trenerów, opiekunów i kierowników zespołów do właściwego, zgodnego z zasadami Fair - Play zachowania wobec przeciwników, sędziów oraz własnego zespołu przed, w czasie i po zawodach.

Za zachowanie zawodników odpowiedzialni są trenerzy i kierownicy drużyn. W przypadku dopuszczenia się uszkodzeń hali - Kluby obciążone będą kosztami naprawy.

TOZPN nie bierze odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników pozostawione w szatniach i terenie hali.

O wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek w Turnieju, a nie objętych przepisami niniejszego regulaminu decyzje podejmuje Wydział Szkolenia Tarnowskiego Okręgowego Związku Piłki Nożnej.

Interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje Tarnowskiemu Okręgowemu Związkowi Piłki Nożnej. W sprawach przepisów gry w piłkę nożną decyzja należy do sędziów (obecnych na danych rozgrywkach) i koordynatora Biura Zawodów Turnieju w trakcie jego trwania. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie.